

# Aufgabentests lösen

Auf den nächsten Seiten stehen 26 Tests. Du weißt nur, wer am Zug ist und das ein guter Zug möglich ist. Meistens kannst du Material gewinnen oder mattsetzen.

Wie findest du die richtige Lösung? Schau zuerst ob dir die Stellung bekannt ist. Im Schach ähneln sich viele Kombinationen stark. Siehst du nicht sofort den richtigen Zug, probier dann nicht drauflos jeden Zug aus. Suche zuerst nach den Merkmalen der Stellung:

## Suchstrategie

- verwundbarer König
- un(zureichend) gedeckte Figuren
- eine Batterie
- Figur mit einer Verteidigungsaufgabe
- gegnerische Figuren auf einer Bahn
- gefesselte Figur
- Figur mit wenig Mobilität

## Mögliche Lösung?

- Matt oder Doppelangriff
- Doppelangriff
- Abzugsangriff (Abzugsschach oder Doppelschach)
- Ausschalten der Verteidigung
- Fesselung oder Röntgenangriff
- noch einmal angreifen / schlechten Verteidiger ausnutzen
- fangen

In Stufe 4 spielt der Vorbereitungszug eine wichtige Rolle. *Hinlenken, Ausschalten der Verteidigung, Jagen, Richten und Räumen* sind die Mittel, um das Ziel (meist Materialgewinn) zu erreichen.



Durch Schlagen oder ein Opfer kannst du gut **hinlenken**. Weiß spielt **1. Td8** und lenkt den König oder die Dame nach d8. In beiden Fällen entscheidet einen Springergabel auf b7 oder e6.



Mit **1. Se7** kann Weiß den Turm **jagen**. Überall ist er der Dumme: **1. ... Te6 2. Te1+**; auf anderen Felder kann Weiß mit einer Springergabel gewinnen, z.B. **1. ... Td6 2. Sf5+**.



Der Springergabel auf g6 liegt in der Luft. Unsant kann Weiß den verteidigenden Bauer **ausschalten**: **1. Dxh7+ Sxh7 2. Sg6+** (jagen) **2. ... Kg8 3. Sxe7+** und **4. Sxd5**.



Mit dem einfachen Zug **1. Sc6** greift Weiß Material an und droht mit einer Springergabel: **richten**. Weiß gewinnt Material zurück.



Ohne Dd8 ist eine Gabel möglich: **1. Dxb6+ axb6 2. Sd8+** (**räumen**). Zieht Schwarz **1. ... Kxb6** dann reicht jagen: **2. a5+**.



Eine fantastische Stellung zum Schluss: **1. Da4+! Kxa4 2. Sc3+ Kb4 3. Sxd5+ Kb5 4. Sc7+**. Zuerst hinlenken und dann zweimal jagen.